**Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение**

**«Элисенваарская средняя общеобразовательная школа»**

**(МКОУ «Элисенваарская СОШ»)**

186720 Республика Карелия, Лахденпохский р-н, п. Элисенваара, ул. Школьная, д.7,

тел/факс (814)50 33-651, [elis-ch-37@yandex.ru](mailto:elis-ch-37@yandex.ru)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Класс** | 8 | **Адрес для отправки выполненного задания** | «ВКонтакте» личным сообщением <https://vk.com/anna_dashkevich> |
| **Предмет** | Физика |
| **Учитель** | Солохина А.П. | **Время консультаций** | 14.00 ч – 17.00 ч. (пн.-пт.) |
| **Дата проведения урока** | 24.04.2020г(по расписанию) | **Срок сдачи на проверку/срок изучения** | 24.04 до 17:00 отправить фотографию (сообщение) / при отсутствии сети «Интернет» принести в школу тетрадь до 27.04 |
| **Тема урока** | Обобщение по теме «Графическая информация и компьютер» |

**Ход урока:**

**I. Закрепление пройденного материала. (30 мин)**Повторите п. 18-23 и решите тест.

1.Раздел информатики, занимающийся проблемами создания и обработки на компьютере графических изображений, называется

А.компьютерной графикой

Б.графическим редактором

В.фотомонтажом

Г.созданием графического файла

2.Рисунки в режиме символьной печати – это

А.рисунок, составленный с помощью символов

Б.процесс вывода рисунка на печать

В.буквы с нанесенным на них рисунком

Г.нанесение текста на имеющееся изображение

3.Плоттер – это

А.устройство, наносящее на лист бумаги графические изображения

Б.устройство ввода изображения в компьютерную память

В.устройство, позволяющее создавать графические файлы

Г.устройство для передачи по компьютерной сети графических изображений

4.графический дисплей – это

А.дисплей, на экран которого можно вывести изображение

Б.дисплей, с помощью которого можно создать изображение

В.дисплей, в котором хранятся графические изображения

Г.дисплей, с помощью которого можно сделать снимок

5.Принтер – устройство

А.создания графического файла

Б.хранения графического файла

В.вывода графического файла

Г.Передачи графического файла по сети

6.отметьте лишний пункт

А.деловая графика

Б.научная графика

В.конструкторская графика

Г.цветная графика

7.Трехмерная графика – это

А.графика объемных изображений

Б.изображение на трех дисплеях

В.три изображения на одном дисплее

Г.изображение, сохраненное три раза.

8. Какой этап заключительный? Моделирование, наложение материалов, расстановка источников света, установка камер, …

А.визуализация

Б.фотографирование

В.сохранение изображения

Г.распечатка изображения

9.Компьютерная анимация – это

А.мультфильм, транслируемый с компьютера

Б.получение движущихся изображений

В.перемещение файлов из папки в папку

Г.перемещение окна по дисплею

10.Пиксель – это

А.одна точка графической сетки

Б.буква греческого алфавита

В.название созданного изображения

Г.имя графического файла

11. размер монитора характеризуется

А.длиной

Б.шириной

В.диагональю

Г.периметром

12.Какой цвет в палитре лишний?

А.красный

Б.зеленый

В.синий

Г.белый

13.отметьте лишний пункт

А.ЭЛТ-монитор

Б.ЖК-монитор

В.цветной монитор

14.Какое устройство не относится к техническим средствам компьютерной графики?

А.монитор

Б.сканер

В.видеопамять

Г.графический редактор

15. На дисплейный процессор информация попадает непосредственно из

А.видеопамяти

Б.информационной магистрали

Центрального процессора

Г.оперативной памяти

16.Код пикселя – это информация о

А.цвете пикселя

Б.адресе пикселя

В.размере пикселя

Г.порядковом номере пикселя

17. Код пикселя 101. сколько цветов использовалось в этом изображении?

А.2

Б.4

В.8

Г.3

18.Формулой К=2b связаны между собой

А.количество различных цветов и количество битов для их кодирования

Б.количество различных цветов и количество изображений, которые можно получить с их помощью

В.количество битов для кодирования цвета и размер дисплея в пикселях

Г. Количество пикселей в диагонали дисплея и количество выведенных одновременно на него изображений

19.Объем необходимой видеопамяти определяется

А.размером монитора

Б.количеством цветов в выводимом изображении

В.размером графической сетки дисплея и количеством цветов

Г.количеством открытых одновременно изображений

20. Какой пункт лишний?

А.растровая графика

Б.векторная графика

В.цветная графика