**Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение**

**«Элисенваарская средняя общеобразовательная школа»**

**(МКОУ «Элисенваарская СОШ»)**

186720 Республика Карелия, Лахденпохский р-н, п. Элисенваара, ул. Школьная, д.7,

тел/факс (814)50 33-651, elis-ch-37@yandex.ru

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Класс** | 10 | **Адрес для отправки выполненного задания** | +79214580631 личным сообщением <https://vk.com/anna_dashkevich> |
| **Предмет**  | Информатика и ИКТ |
| **Учитель** | Солохина А.П. | **Время консультаций** | 14.00 ч – 17.00 ч. /+79214580631 |
| **Дата проведения урока**  | 22и 23.04.2020г(по расписанию) | **Срок сдачи на проверку/срок изучения** | 23.04 до 19:00 отправить фотографию (сообщение) / при отсутствии сети «Интернет» принести в школу тетрадь до 27.04 |
| **Тема урока** | «Строки символов» |

**Ход урока (22.04):**

**I. Изучение нового материала. (30 мин).** Задание: прочитать и рассмотреть примеры.

Познакомимся с типом данных, который относится к числу структурированных. Это строковый тип данных (строка). **Строка** — это последовательность символов. Каждый символ занимает 1 байт памяти. Количество символов в строке называется ее *длиной*. Длина строки может находиться в диапазоне от 0 до 255. Строковые величины могут быть константами и переменными. Особенностью строки в Pascal является то, что с ней можно работать как с массивом символов, с одной стороны, и как с единым объектом, — с другой. За счет этого обработка строк достаточно гибка и удобна. *Строковая константа* есть последовательность символов, заключенная в апострофы. Например: 'это строковая константа', ‘272’. *Строковая переменная* описывается в разделе описания переменных следующим образом:

**Var <идентификатор> : string[<максимальная длина строки>];**

Например: Var Name : string[20];

Параметр длины может и не указываться в описании. В таком случае подразумевается, что он равен максимальной величине — 255. Например: Var slovo : string.

Строковая переменная занимает в памяти на 1 байт больше, чем указанная в описании длина. Дело в том, что один (нулевой) байт содержит значение текущей длины строки. Если строковой переменной не присвоено никакого значения, то ее текущая длина равна нулю. По мере заполнения строки символами ее текущая длина возрастает, но она не должна превышать максимальной по описанию величины.

Символы внутри строки индексируются (нумеруются) от единицы. Каждый отдельный символ идентифицируется именем строки с индексом, заключенным в квадратные скобки. Например: N[5], S[i], slovo[k+l]. Индекс может быть положительной константой, переменной, выражением целого типа. Значение индекса не должно выходить за границы описания. Тип string и стандартный тип char совместимы. Строки и символы могут употребляться в одних и тех же выражениях.

Строковые выражения строятся из строковых констант, переменных, функций и знаков операций. Над строковыми данными допустимы операции сцепления и операции отношения.

Операция *сцепления (конкатенации)* (+) применяется для соединения нескольких строк в одну результирующую строку. Сцеплять можно как строковые константы, так и переменные.

Пример: 'Мама ' + 'мыла ' + 'раму'. В результате получится строка: 'Мама мыла раму'. Длина результирующей строки не должна превышать 255.

Операции отношения: =, <, >, <=, >=, <>. Позволяют произвести сравнение двух строк, в результате чего получается логическое значение (true или false). Сравнение строк производится слева направо до первого несовпадающего символа, и та строка считается больше, в которой первый несовпадающий символ имеет больший номер в таблице символьной кодировки. Если строки имеют различную длину, но в общей части символы совпадают, считается, что более короткая строка меньше, чем более длинная. Строки равны, если они полностью совпадают по длине и содержат одни и те же символы. Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| Выражение | Результат |
| ‘True1’<’True2’ | True |
| ‘Mother’>’MOTHER’ | True |
| ‘Мама ‘ <> ‘Мама’ | True |
| ‘Cat’=’Cat’ | True |

Функция Copy(S, Pozition, N) выделяет из строки *S* подстроку длиной *N* символов, начиная с позиции Pozition. Здесь *N* и Pozition — целочисленные выражения. Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Значение S | Выражение | Результат |
| ‘Мама мыла раму’ | Copy(S, 6, 4) | ‘мыла’ |
| ‘Маша ела кашу’ | Copy(S, 1, 8) | ‘Маша ела’ |

Функция Concat(S1, S2, …, SN) выполняет сцепление строк S1, S2, …, SN в одну строку. Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| Выражение | Результат |
| Concat('Маша ', 'ела ', 'кашу') | 'Маша ела кашу' |

Функция Length(S) — определяет текущую длину строки *S*. Результат — значение целого типа. Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Значение S | Выражение | Результат |
| 'test-5' | Length(S) | 6 |
| '(A+B)\*C' | Length(S) | 7 |

Функция Pos(S1, S2) — обнаруживает первое появление в строке S2 подстроки S1. Результат — целое число, равное номеру позиции, где находится первый символ подстроки S1. Если в S2 подстроки S1 не обнаружено, то результат равен 0. Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Значение S2 | Выражение | Результат |
| 'abcdef' | Pos('cd', S2) | 3 |
| 'abcdef' | Pos('k', S2) | 0 |

Процедура Delete(S, Poz, N) — удаление *N* символов из строки *S*, начиная с позиции Poz. Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Исходное значение S | Оператор | Конечное значение S |
| 'abcdefg' | Delete(S, 3, 2) | 'abefg' |
| 'abcdefg' | Delete(S, 2, 6) | 'a' |

В результате выполнения процедуры уменьшается текущая длина строки в переменной *S*.

Процедура Insert(S1, S2, Poz) — вставка строки S1 в строку S2, начиная с позиции Poz. Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Исходное значение S2 | Оператор | Конечное значение S2 |
| 'ЭВМ РС' | Insert('IBM-', S2, 5) | 'ЭВМ IBM-PC' |
| 'Рис. 2' | Insert('N', S2, 6) | 'Рис. N 2' |

**Ход урока (23.04):**

**I. Закрепление пройденного материала. (30 мин).**

Ответить на вопросы и выполнить задания:

1. Как можно объявить величину строкового типа?
2. К каким типам данных относятся строки?
3. Какова максимально возможная длина строки?
4. С величиной какого типа данных совместим по присваиванию отдельный символ строки?
5. Расскажите об операциях, которые можно выполнять над строковыми величинами.
6. Расскажите о функциях, определенных для величин строкового типа.
7. Расскажите о процедурах, определенных для величин строкового типа.
8. Как осуществляется доступ к отдельному символу строки?
9. Почему значение отношения 'Мама'<>'мама' равно TRUE?
10. Дан фрагмент программы: Какое значение получит переменная *S* после его исполнения?

 S:= '';

 For I:= '0' to '9' do S:=S+I;

11.Дан фрагмент программы:

Type String40 = String[40]; M = Array[1..100] Of String40;

Var A : M; I, J, Min, N : Byte; Vsp : String40;

Begin

 Write('N? '); ReadLn(N);

 For I := 1 To N Do ReadLn(A[I]);

 For I := 1 To N-1 Do

 Begin Min := I;

 For J := I + 1 To N Do If A[J] < A[Min] Then Min := J;

 Vsp := A[I]; A[I] := A[Min]; A[Min] := Vsp;

 End;

 WriteLn('Ответ: ');

 For I := 1 To N Do WriteLn(A[I])

End.

Точно и однозначно сформулировать условие задачи, решение которой приведено в данном фрагменте.